

別添 9 Rev.20-01

レスキューダミーの容体判定について

1. レスキューダミーの容体判定

レスキューダミーは容体判定に利用する識別情報として、以下の 4 つの識別因子を持つ.

- ・ 顔の色 (頭部の一部の発色)
- ・ 音声 (周波数)
- ・ 鳴動パターン
- ・ 二次元コード (QR コード)

これらの識別因子はレスキューダミーの容体を模擬するに当たって次の項目と対応する.

歩行 : QR コード, 鳴動パターン (会話の模擬)

負傷 : QR コード

呼吸 : 周波数

脈動 : 鳴動パターン

意識 : 顔の色

表 1.1 に対応表を示す.

表 1.1 レスキューダミーの識別因子と容体の対応表

| 識別因子／容体 | 歩行 | 負傷 | 呼吸 | 脈動 | 意識 |
|---------|----|----|----|----|----|
| 顔の色     |    |    |    |    | ○  |
| 音 (周波数) |    |    | ○  |    |    |
| 鳴動パターン  | ○  |    |    | ○  |    |
| QR コード  | ○  | ○  |    |    |    |

別添 9 は本ページを含め、全 4 ページです.

## 2. 各識別情報の詳細

### 2.1 顔の色 (頭部の一部の発色)

顔の色については、頭部内の基板に設置された RGB フルカラー LED が点灯し、頭部を形成する薄い樹脂越しに発光色が確認できる。

次に示す 8 色の中から判断し、識別を行う。識別結果報告用コンピュータにて画面内の「顔の色」入力部で、8 色の中から選択し、入力する。発光色の種類と RGB の対応を表 2.1 に示す。

表 2.1 レスキューダミーの顔の発光色と RGB の対応表

|   | R | G | B |
|---|---|---|---|
| 黒 | 0 | 0 | 0 |
| 赤 | 1 | 0 | 0 |
| 緑 | 0 | 1 | 0 |
| 青 | 0 | 0 | 1 |
| 黄 | 0 | 1 | 1 |
| 紫 | 1 | 0 | 1 |
| 水 | 1 | 1 | 0 |
| 白 | 1 | 1 | 1 |

※「黒」は LED が点灯していないことを示す。

### 2.2 音声 (周波数)

発音素子は小型スピーカーを用いる。発音周波数は 0.2 kHz ～ 3 kHz の範囲の 12 音階で行われる。

音声については、上記のレスキューダミーが発する音の周波数を計測し、識別を行う。識別結果報告用コンピュータにて画面内の「音声周波数」入力部で、計測した周波数が含まれる周波数範囲を選択し、入力する。音が出ていない場合には「無し」を選択する。

## 2.3 鳴動パターン

発音素子は 6 秒を一周期として鳴動を繰り返す．最小ビットを 0.5 秒とし，ON / OFF を切り替えると共に，一周期の中に必ず 1.5 秒のストップビット (OFF 時間) がある．

鳴動パターンについては，上記のパターンを計測・確認し，識別を行う．

識別結果報告用コンピュータにて画面内の「鳴動パターン」入力部で ON ビットに相当する部分をチェックし，入力する．図 2.1 に鳴動パターンの例を示す．

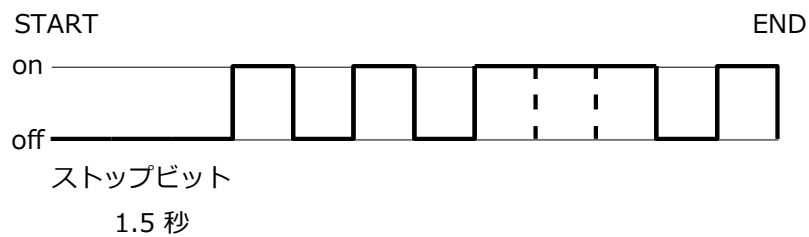


図 2.1 鳴動パターン例（図中の破線は 0.5 秒間隔の目安）

## 2.4 二次元コード (QR コード)

レスキューダミーの前面・胸部に一边 30 mm で 16 文字以内の文章情報が含まれている二次元コード (QR コード) が設置されている．誤り訂正レベルは H とする．

二次元コードについては，上記の QR コードを読み取り，識別を行う．識別結果報告用コンピュータにて画面内の「QR コード」入力部で，読み取った内容をチェックし，入力する．図 2.2 に QR コードの例を示す．

「QR コードは(株)デンソーウェーブの登録商標です」



図 2.2 QR コードの例「両手負傷\_\_両足負傷\_\_歩行不可能」

### 3. 識別入力画面

識別結果報告用コンピュータに表示される画面を図 3.1 に示す。識別情報は該当レスキューダミーの救出完了までに入力し、報告しなければならない。なお、画面の細部は変更する可能性がある。

ダミー識別入力

# 国際救助隊

## 大阪予選 第1競技

### 紫色ダミヤン

#### 識別情報

眼の色 (未選択) ▼  
 音声周波数 (Hz) (未選択) ▼

QRコード 右手負傷 ☐ 有 ☐ 無  
リセット 左手負傷 ☐ 有 ☐ 無  
右足負傷 ☐ 有 ☐ 無  
左足負傷 ☐ 有 ☐ 無  
歩行 ☐ 可 ☐ 不

鳴動パターン リセット

未送信

送信

### 緑色ダミヤン

#### 識別情報

眼の色 (未選択) ▼  
 音声周波数 (Hz) (未選択) ▼

QRコード 右手負傷 ☐ 有 ☐ 無  
リセット 左手負傷 ☐ 有 ☐ 無  
右足負傷 ☐ 有 ☐ 無  
左足負傷 ☐ 有 ☐ 無  
歩行 ☐ 可 ☐ 不

鳴動パターン リセット

未送信

送信

#### 識別情報

眼の色 (未選択) ▼  
 音声周波数 (Hz) (未選択) ▼

QRコード 右手負傷 ☐ 有 ☐ 無  
リセット 左手負傷 ☐ 有 ☐ 無  
右足負傷 ☐ 有 ☐ 無  
左足負傷 ☐ 有 ☐ 無  
歩行 ☐ 可 ☐ 不

鳴動パターン リセット

対象外

送信

図 3.1 識別結果報告画面