# レスキューロボットコンテスト2026競技会本選
# ダミヤン容体判定　正誤一覧

〇:正解, ×:不正解, ー:無回答のため採点対象外

## 1. ファーストステージ

| 競技 | チーム名 | ダミヤン | | 識別因子 | | | | 容体判定 | | | | | 判定正当数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 顔の色 | 音 | QRコード | 鳴動パターン | 意識 | 脈動 | 呼吸 | 負傷 | 歩行 | |
| 1 | がんばろうKOBE | 1 | 紫 | ー | ー | ー | ー | × | × | × | ー | ー | 0 |
| | | 2 | 緑 | 〇 | ー | ー | ー | 〇 | × | × | ー | ー | 1 |
| | | 3 | 水 | ー | ー | ー | ー | × | × | × | ー | ー | 0 |
| 2 | レスキューHOT君 | 1 | 桃 | × | × | × | 〇 | × | 〇 | × | × | × | 1 |
| | | 2 | 黄 | × | 〇 | 〇 | × | × | × | 〇 | 〇 | 〇 | 3 |
| | | 3 | オ | × | 〇 | 〇 | 〇 | × | 〇 | 〇 | × | 〇 | 3 |
| 3 | UPーRP | 1 | 紫 | × | × | 〇 | × | × | × | × | × | 〇 | 1 |
| | | 2 | 緑 | × | × | 〇 | × | × | × | × | × | 〇 | 1 |
| | | 3 | 水 | × | 〇 | 〇 | × | × | × | 〇 | × | 〇 | 2 |
| 4 | HolyLab | 1 | 桃 | × | × | 〇 | × | × | × | × | × | 〇 | 1 |
| | | 2 | 黄 | 〇 | × | 〇 | × | 〇 | × | × | 〇 | 〇 | 3 |
| | | 3 | オ | 〇 | × | × | × | 〇 | × | × | × | × | 1 |
| 5 | MCT | 1 | 紫 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| | | 2 | 緑 | 〇 | 〇 | 〇 | × | 〇 | × | 〇 | × | 〇 | 3 |
| | | 3 | 水 | 〇 | × | × | × | 〇 | × | × | × | × | 1 |
| 6 | レスキューやらまいか | 1 | 桃 | × | 〇 | × | 〇 | × | 〇 | 〇 | × | × | 2 |
| | | 2 | 黄 | × | × | × | 〇 | × | 〇 | × | × | × | 1 |
| | | 3 | オ | 〇 | 〇 | 〇 | × | 〇 | × | 〇 | 〇 | 〇 | 4 |
| 7 | 🅺 KNIGHTS | 1 | 紫 | 〇 | × | × | × | 〇 | × | × | × | × | 1 |
| | | 2 | 緑 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| | | 3 | 水 | 〇 | × | × | × | 〇 | × | × | × | × | 1 |
| 8 | レスキューOCT | 1 | 桃 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| | | 2 | 黄 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| | | 3 | オ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| 9 | 救命ゴリラ！！ | 1 | 紫 | 〇 | × | × | × | 〇 | × | × | × | × | 1 |
| | | 2 | 緑 | 〇 | × | × | × | 〇 | × | × | × | × | 1 |
| | | 3 | 水 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| 10 | 大工大エンジュニア | 1 | 桃 | × | × | 〇 | × | × | × | × | × | 〇 | 1 |
| | | 2 | 黄 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| | | 3 | オ | × | × | 〇 | × | × | × | × | × | 〇 | 1 |
| 11 | S. S. S. S | 1 | 紫 | 〇 | × | 〇 | × | 〇 | × | × | 〇 | 〇 | 3 |
| | | 2 | 緑 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| | | 3 | 水 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| 12 | QoQ | 1 | 桃 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| | | 2 | 黄 | 〇 | × | × | × | 〇 | × | × | × | × | 1 |
| | | 3 | オ | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| 回答数 | | | | 34 | 33 | 33 | 33 | | | | | | |
| 回答率＝回答数/全数 | | | | 0.94 | 0.92 | 0.92 | 0.92 | | | | | | |
| 正答数 | | | | 12 | 6 | 12 | 4 | 12 | 4 | 6 | 4 | 12 | |
| 正答率＝正答数/回答数 | | | | 0.35 | 0.18 | 0.36 | 0.12 | | | | | | |

# レスキューロボットコンテスト2026競技会本選
# ダミヤン容体判定　正誤一覧

○：正解，×：不正解，ー:無回答のため採点対象外

## 2. セカンドステージ

| 競技 | チーム名 | ダミヤン | | 識別因子 | | | | 容体判定 | | | | | 判定正当数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 顔の色 | 音 | QRコード | 鳴動パターン | 意識 | 脈動 | 呼吸 | 負傷 | 歩行 | |
| 1 | S. S. S. S | 1 | 紫 | ○ | × | ○ | × | ○ | × | × | ○ | ○ | 3 |
| | | 2 | 緑 | ○ | ○ | ○ | × | ○ | × | ○ | × | ○ | 3 |
| | | 3 | 水 | ー | ー | ー | ー | × | × | × | ー | ー | 0 |
| 2 | がんばろうKOBE | 1 | 桃 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | 0 |
| | | 2 | 黄 | ○ | × | ○ | × | ○ | × | × | × | ○ | 2 |
| | | 3 | オ | × | × | ○ | × | × | × | × | × | ○ | 1 |
| 3 | HolyLab | 1 | 紫 | ○ | × | ○ | × | ○ | × | × | ○ | ○ | 3 |
| | | 2 | 緑 | × | ○ | ○ | × | × | × | ○ | ○ | ○ | 3 |
| | | 3 | 水 | ー | ー | ー | ー | × | × | × | ー | ー | 0 |
| 4 | □P—RP | 1 | 桃 | × | ○ | × | × | × | × | ○ | × | × | 1 |
| | | 2 | 黄 | × | × | ○ | × | × | × | × | ○ | ○ | 2 |
| | | 3 | オ | ー | ー | ー | ー | × | × | × | ー | ー | 0 |
| 回答数 | | | | 9 | 9 | 9 | 9 | | | | | | |
| 回答率＝回答数/全数 | | | | 0.75 | 0.75 | 0.75 | 0.75 | | | | | | |
| 正答数 | | | | 4 | 3 | 7 | 0 | 4 | 0 | 3 | 4 | 7 | |
| 正答率＝正答数/回答数 | | | | 0.44 | 0.33 | 0.78 | 0.00 | | | | | | |

## 3. ファイナルステージ

| 競技 | チーム名 | ダミヤン | | 識別因子 | | | | 容体判定 | | | | | 判定正当数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 顔の色 | 音 | QRコード | 鳴動パターン | 意識 | 脈動 | 呼吸 | 負傷 | 歩行 | |
| 1 | レスキューやらまいか | 1 | 紫 | ー | ー | ー | ー | × | × | × | ー | ー | 0 |
| | | 2 | 緑 | ー | ー | ー | ー | × | × | × | ー | ー | 0 |
| | | 3 | 水 | × | ○ | ○ | × | × | × | ○ | ○ | ○ | 3 |
| 2 | UP—RP | 1 | 桃 | ○ | × | × | × | ○ | × | × | × | × | 1 |
| | | 2 | 黄 | ○ | ○ | ○ | × | ○ | × | ○ | ○ | ○ | 4 |
| | | 3 | オ | ○ | ○ | × | × | ○ | × | ○ | × | × | 2 |
| 3 | 大工大エンジュニア | 1 | 紫 | × | ○ | × | × | × | × | ○ | × | × | 1 |
| | | 2 | 緑 | × | ○ | ○ | × | × | × | ○ | × | ○ | 2 |
| | | 3 | 水 | × | ○ | ○ | × | × | × | ○ | ○ | ○ | 3 |
| 4 | S. S. S. S | 1 | 桃 | ○ | × | ○ | × | ○ | × | × | ○ | ○ | 3 |
| | | 2 | 黄 | ○ | ○ | ○ | × | ○ | × | ○ | ○ | × | 3 |
| | | 3 | オ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | × | ○ | × | ○ | 3 |
| 5 | □スキューHOT君 | 1 | 紫 | ○ | ○ | ○ | × | ○ | × | ○ | ○ | ○ | 4 |
| | | 2 | 緑 | ○ | × | ○ | × | ○ | × | × | ○ | ○ | 3 |
| | | 3 | 水 | ○ | ○ | ○ | × | ○ | × | ○ | ○ | ○ | 4 |
| 6 | MCT | 1 | 桃 | ○ | × | × | × | ○ | × | × | × | × | 1 |
| | | 2 | 黄 | ー | ー | ー | ー | × | × | × | ー | ー | 0 |
| | | 3 | オ | × | ○ | ○ | × | × | × | ○ | × | ○ | 2 |
| 回答数 | | | | 15 | 15 | 15 | 15 | | | | | | |
| 回答率＝回答数/全数 | | | | 0.83 | 0.83 | 0.83 | 0.83 | | | | | | |
| 正答数 | | | | 10 | 11 | 11 | 0 | 10 | 0 | 11 | 8 | 10 | |
| 正答率＝正答数/回答数 | | | | 0.67 | 0.73 | 0.73 | 0.00 | | | | | | |

## 4. 識別因子と容体判定の関連

| | 顔の色 | 音(周波数) | 鳴動パターン | QRコード |
|---|---|---|---|---|
| 意識 | ○ | | | |
| 呼吸 | | ○ | | |
| 脈動 | | | ○ | |
| 負傷 | | | | ○ |
| 歩行 | | | ○ | ○ |

※QRコード：負傷・歩行のいずれかが○なら○。両方未判定はー、それ以外は×。